

# Les Vecteurs

# I. Translations et vecteurs

## Définition

Soient  $A$  et  $B$  deux points du plan.

On appelle **translation de vecteur**  $\overrightarrow{AB}$  la transformation du plan qui, à tout point  $M$  du plan associe le point  $M'$  tel que  $ABM'M$  soit un parallélogramme.

# I. Translations et vecteurs

## Définition

Soient  $A$  et  $B$  deux points du plan.

On appelle **translation de vecteur**  $\overrightarrow{AB}$  la transformation du plan qui, à tout point  $M$  du plan associe le point  $M'$  tel que  $ABM'M$  soit un parallélogramme.

$A$   
x

$M$   
x

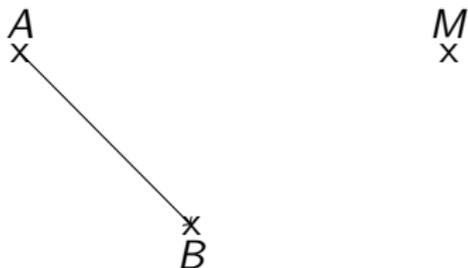
x  
 $B$

# I. Translations et vecteurs

## Définition

Soient  $A$  et  $B$  deux points du plan.

On appelle **translation de vecteur**  $\overrightarrow{AB}$  la transformation du plan qui, à tout point  $M$  du plan associe le point  $M'$  tel que  $ABM'M$  soit un parallélogramme.

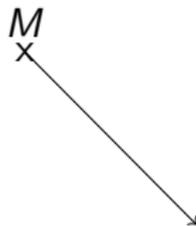
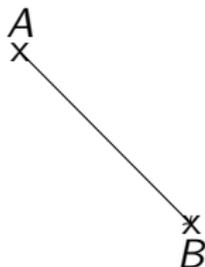


# I. Translations et vecteurs

## Définition

Soient  $A$  et  $B$  deux points du plan.

On appelle **translation de vecteur**  $\overrightarrow{AB}$  la transformation du plan qui, à tout point  $M$  du plan associe le point  $M'$  tel que  $ABM'M$  soit un parallélogramme.

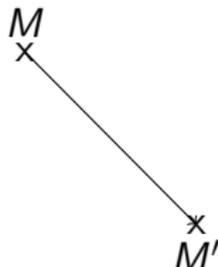
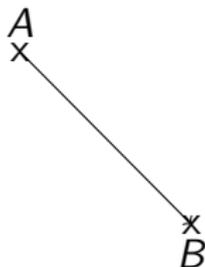


# I. Translations et vecteurs

## Définition

Soient  $A$  et  $B$  deux points du plan.

On appelle **translation de vecteur**  $\overrightarrow{AB}$  la transformation du plan qui, à tout point  $M$  du plan associe le point  $M'$  tel que  $ABM'M$  soit un parallélogramme.



# I. Translations et vecteurs

## Définition

Soient  $A$  et  $B$  deux points du plan.

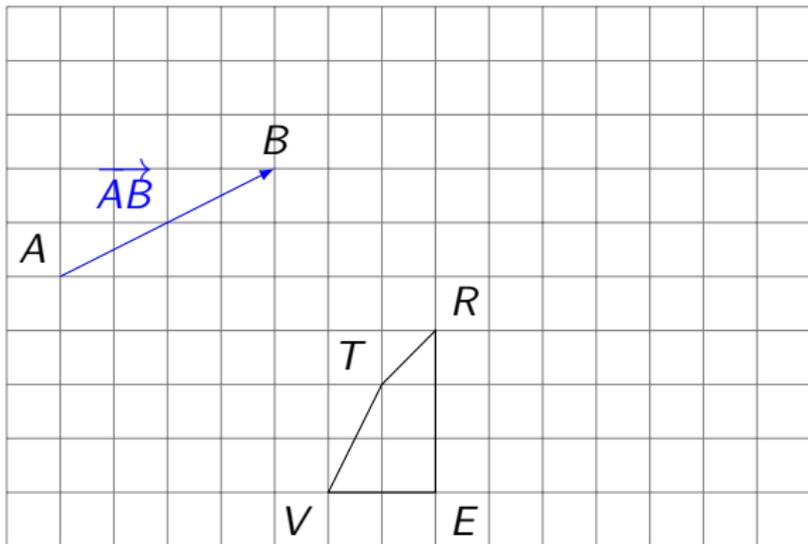
On appelle **translation de vecteur**  $\overrightarrow{AB}$  la transformation du plan qui, à tout point  $M$  du plan associe le point  $M'$  tel que  $ABM'M$  soit un parallélogramme.



# I. Translations et vecteurs

## Exemple

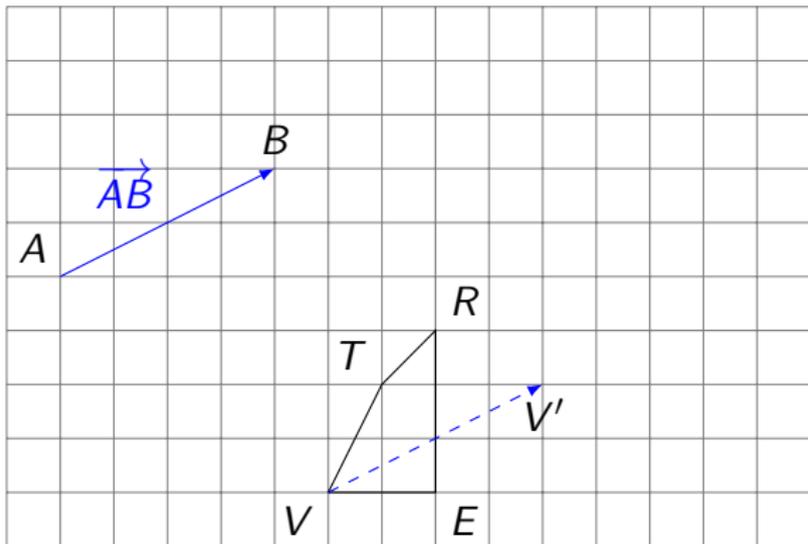
Le quadrilatère  $V'E'R'T'$  est l'image du quadrilatère  $VERT$  par la translation de vecteur  $\overrightarrow{AB}$ .



# I. Translations et vecteurs

## Exemple

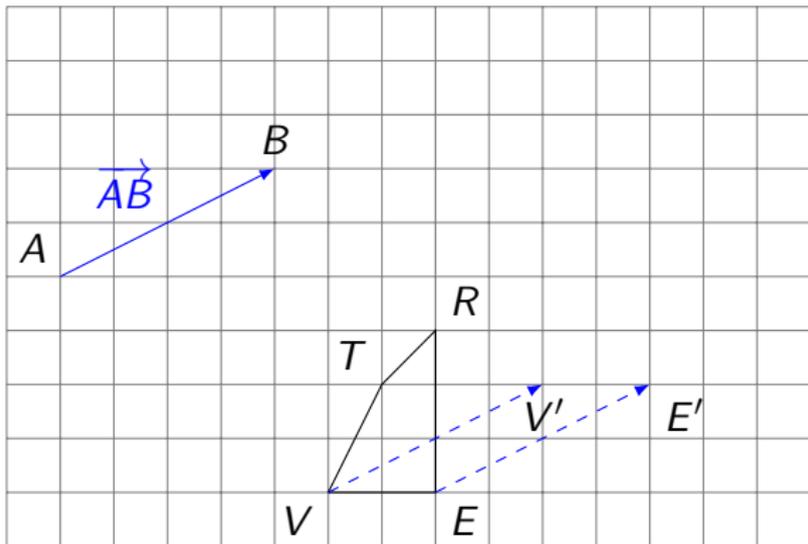
Le quadrilatère  $V'E'R'T'$  est l'image du quadrilatère  $VERT$  par la translation de vecteur  $\overrightarrow{AB}$ .



# I. Translations et vecteurs

## Exemple

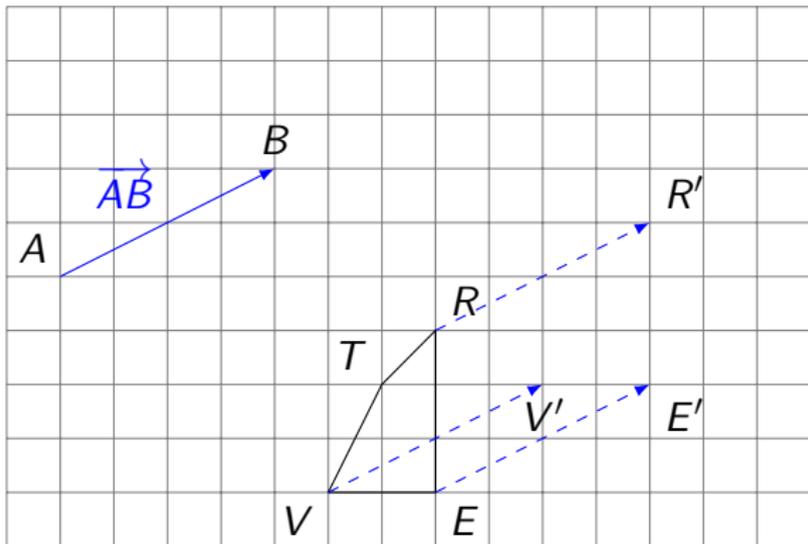
Le quadrilatère  $V'E'R'T'$  est l'image du quadrilatère  $VERT$  par la translation de vecteur  $\overrightarrow{AB}$ .



# I. Translations et vecteurs

## Exemple

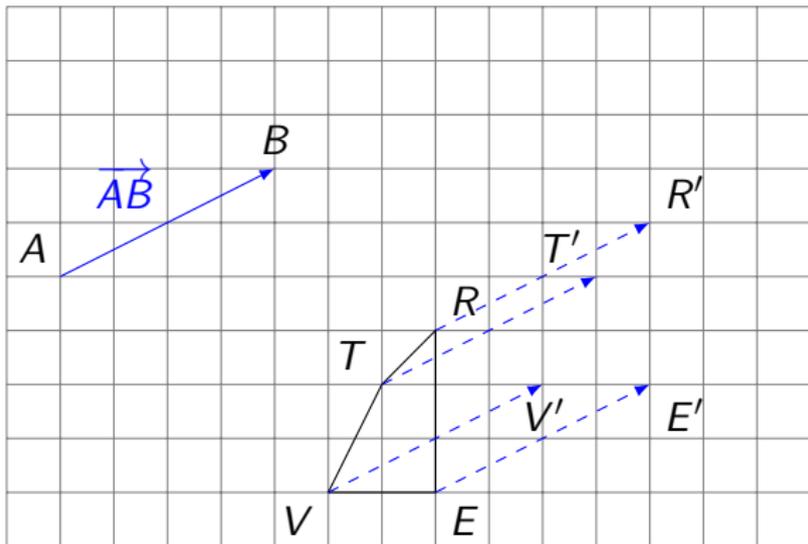
Le quadrilatère  $V'E'R'T'$  est l'image du quadrilatère  $VERT$  par la translation de vecteur  $\overrightarrow{AB}$ .



# I. Translations et vecteurs

## Exemple

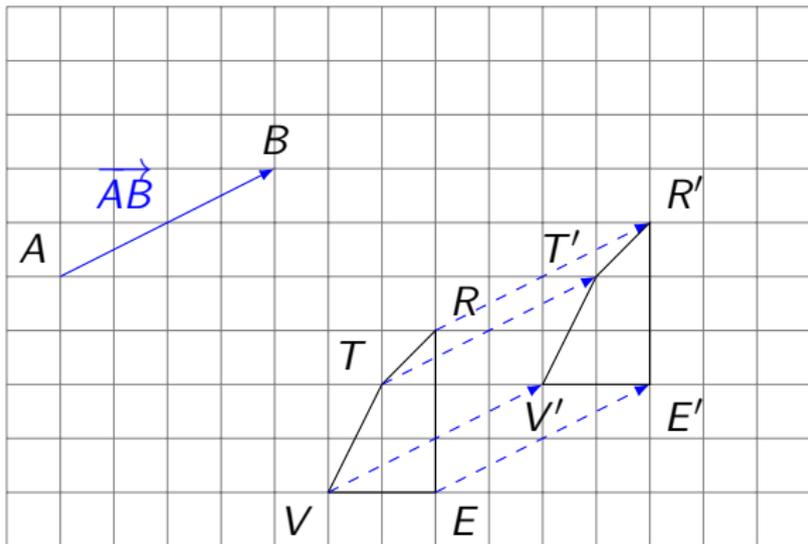
Le quadrilatère  $V'E'R'T'$  est l'image du quadrilatère  $VERT$  par la translation de vecteur  $\overrightarrow{AB}$ .



# I. Translations et vecteurs

## Exemple

Le quadrilatère  $V'E'R'T'$  est l'image du quadrilatère  $VERT$  par la translation de vecteur  $\overrightarrow{AB}$ .



## Remarque

Un vecteur définit donc un déplacement.

## Définition

Deux vecteurs sont égaux si et seulement si ils définissent la même translation.

## Propriétés

Soient  $A$ ,  $B$ ,  $C$  et  $D$  quatre points du plan.

- $ABCD$  est un parallélogramme si et seulement si  $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC}$ .

## Propriétés

Soient  $A$ ,  $B$ ,  $C$  et  $D$  quatre points du plan.

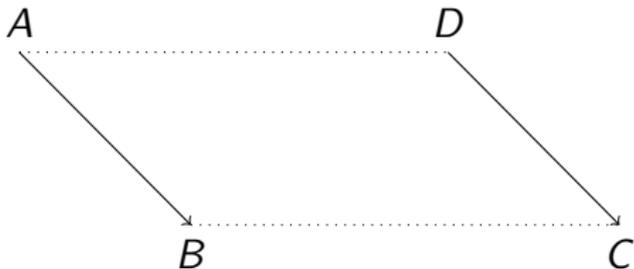
- $ABCD$  est un parallélogramme si et seulement si  $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC}$ .
- $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC}$  si et seulement si  $[AC]$  et  $[BD]$  ont le même milieu.

# I. Translations et vecteurs

## Propriétés

Soient  $A$ ,  $B$ ,  $C$  et  $D$  quatre points du plan.

- $ABCD$  est un parallélogramme si et seulement si  $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC}$ .
- $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC}$  si et seulement si  $[AC]$  et  $[BD]$  ont le même milieu.



## Conséquences

- Deux vecteurs sont égaux si et seulement si

## Conséquences

- Deux vecteurs sont égaux si et seulement si
  - ils ont la même direction,

## Conséquences

- Deux vecteurs sont égaux si et seulement si
  - ils ont la même direction,
  - ils ont le même sens,

## Conséquences

- Deux vecteurs sont égaux si et seulement si
  - ils ont la même direction,
  - ils ont le même sens,
  - ils ont la même norme (longueur).

## Conséquences

- Deux vecteurs sont égaux si et seulement si
  - ils ont la même direction,
  - ils ont le même sens,
  - ils ont la même norme (longueur).
- Un vecteur peut donc être défini par

## Conséquences

- Deux vecteurs sont égaux si et seulement si
  - ils ont la même direction,
  - ils ont le même sens,
  - ils ont la même norme (longueur).
- Un vecteur peut donc être défini par
  - sa direction,

## Conséquences

- Deux vecteurs sont égaux si et seulement si
  - ils ont la même direction,
  - ils ont le même sens,
  - ils ont la même norme (longueur).
- Un vecteur peut donc être défini par
  - sa direction,
  - son sens,

## Conséquences

- Deux vecteurs sont égaux si et seulement si
  - ils ont la même direction,
  - ils ont le même sens,
  - ils ont la même norme (longueur).
- Un vecteur peut donc être défini par
  - sa direction,
  - son sens,
  - sa norme.

## Conséquences

- Deux vecteurs sont égaux si et seulement si
  - ils ont la même direction,
  - ils ont le même sens,
  - ils ont la même norme (longueur).
- Un vecteur peut donc être défini par
  - sa direction,
  - son sens,
  - sa norme.

# I. Translations et vecteurs

## Vocabulaire et notation

Soit  $\vec{u}$  un vecteur.

## Vocabulaire et notation

Soit  $\vec{u}$  un vecteur.

- Si  $A$  et  $B$  sont deux points tels que  $\overrightarrow{AB} = \vec{u}$ , on dit que  $\overrightarrow{AB}$  est un représentant du vecteur  $\vec{u}$ .

## Vocabulaire et notation

Soit  $\vec{u}$  un vecteur.

- Si  $A$  et  $B$  sont deux points tels que  $\overrightarrow{AB} = \vec{u}$ , on dit que  $\overrightarrow{AB}$  est un représentant du vecteur  $\vec{u}$ .
- La norme du vecteur  $\vec{u}$  se note  $\|\vec{u}\|$ .

## Définition

On appelle **vecteur nul**, noté  $\vec{0}$ , le vecteur associé à la translation laissant tous les points du plan invariants (aucun déplacement).

## II. Somme de deux vecteurs

### Définition

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ .

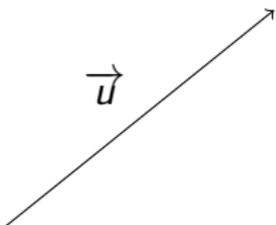
La somme des vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  est le vecteur  $\vec{u} + \vec{v}$  associé à la translation résultant de l'enchaînement de la translation de vecteur  $\vec{u}$  et de la translation de vecteur  $\vec{v}$ .

## II. Somme de deux vecteurs

### Définition

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ .

La somme des vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  est le vecteur  $\vec{u} + \vec{v}$  associé à la translation résultant de l'enchaînement de la translation de vecteur  $\vec{u}$  et de la translation de vecteur  $\vec{v}$ .

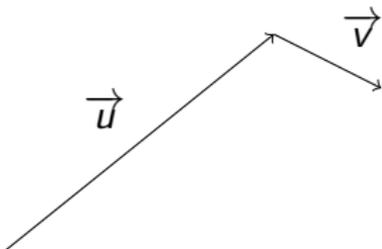


## II. Somme de deux vecteurs

### Définition

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ .

La somme des vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  est le vecteur  $\vec{u} + \vec{v}$  associé à la translation résultant de l'enchaînement de la translation de vecteur  $\vec{u}$  et de la translation de vecteur  $\vec{v}$ .

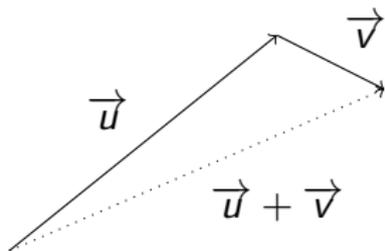


## II. Somme de deux vecteurs

### Définition

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ .

La somme des vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  est le vecteur  $\vec{u} + \vec{v}$  associé à la translation résultant de l'enchaînement de la translation de vecteur  $\vec{u}$  et de la translation de vecteur  $\vec{v}$ .



### Conséquence

Pour représenter le vecteur égal à une somme de plusieurs vecteurs, on pourra

### Conséquence

Pour représenter le vecteur égal à une somme de plusieurs vecteurs, on pourra

- tracer des représentants de ces vecteurs les uns à la suite des autres,

### Conséquence

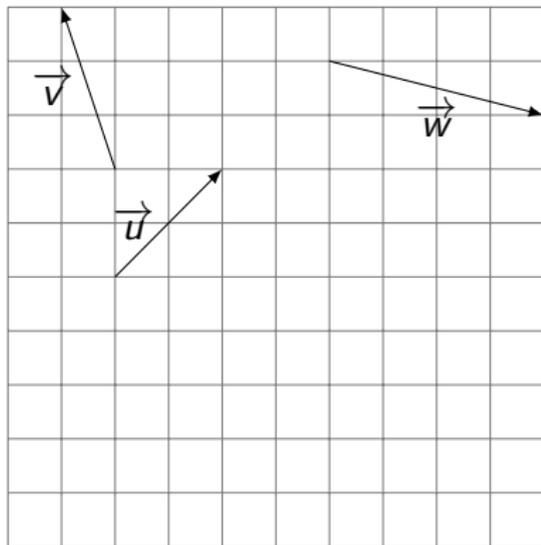
Pour représenter le vecteur égal à une somme de plusieurs vecteurs, on pourra

- tracer des représentants de ces vecteurs les uns à la suite des autres,
- relier l'origine du premier vecteur à l'extrémité du dernier vecteur.

## II. Somme de deux vecteurs

### Exemple

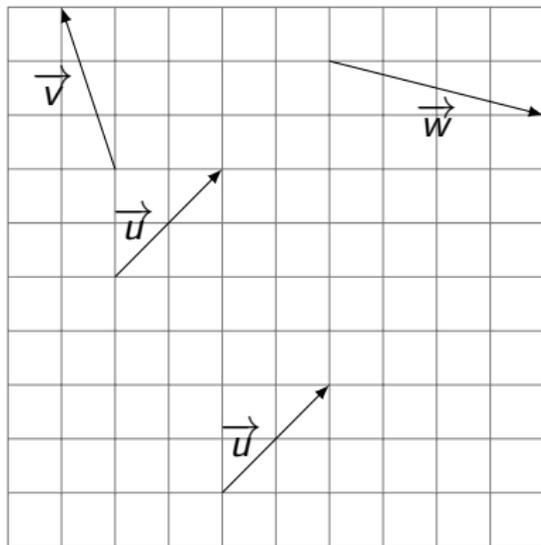
Représenter le vecteur  $\vec{u} + \vec{v} + \vec{w}$ .



## II. Somme de deux vecteurs

### Exemple

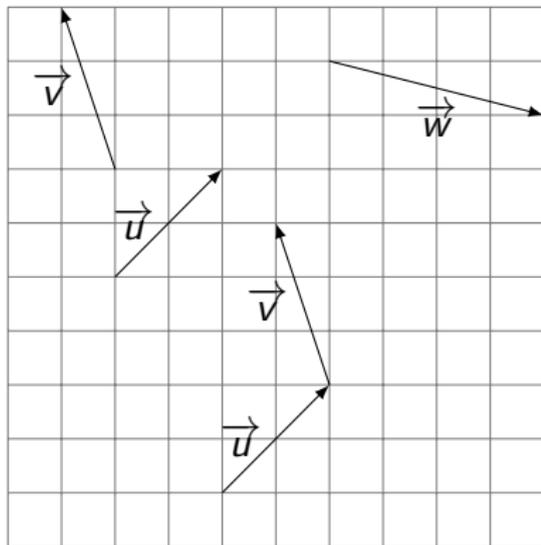
Représenter le vecteur  $\vec{u} + \vec{v} + \vec{w}$ .



## II. Somme de deux vecteurs

### Exemple

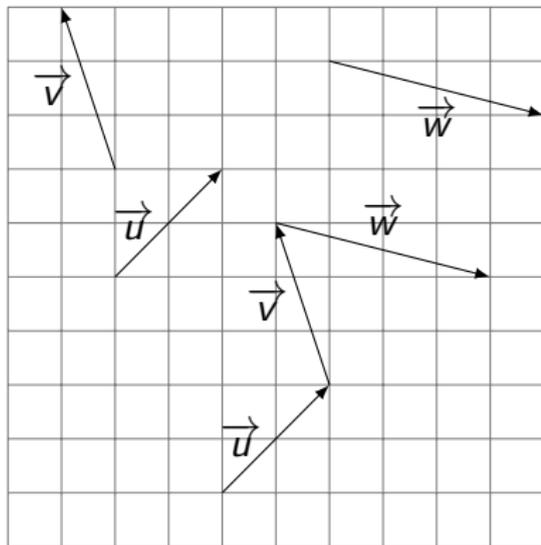
Représenter le vecteur  $\vec{u} + \vec{v} + \vec{w}$ .



## II. Somme de deux vecteurs

### Exemple

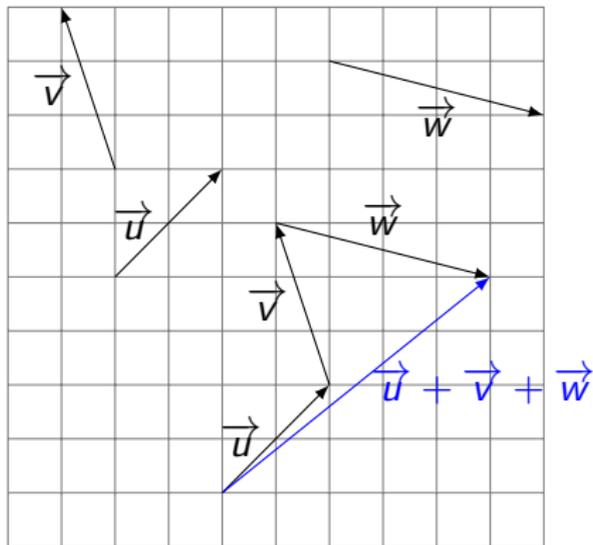
Représenter le vecteur  $\vec{u} + \vec{v} + \vec{w}$ .



## II. Somme de deux vecteurs

### Exemple

Représenter le vecteur  $\vec{u} + \vec{v} + \vec{w}$ .



### Propriété : Relation de Chasles

Soient  $A, B, C$  trois points du plan.

On a alors,

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$$

## II. Somme de deux vecteurs

### Preuve

*Par définition,  $B$  est l'image de  $A$  par la translation de vecteur  $\overrightarrow{AB}$  et  $C$  est l'image de  $B$  par la translation de vecteur  $\overrightarrow{BC}$ .*

## II. Somme de deux vecteurs

### Preuve

*Par définition,  $B$  est l'image de  $A$  par la translation de vecteur  $\overrightarrow{AB}$  et  $C$  est l'image de  $B$  par la translation de vecteur  $\overrightarrow{BC}$ .*

*Ainsi, l'image de  $A$  par la translation de vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  suivie de la translation de vecteur  $\overrightarrow{BC}$  est le point  $C$ .*

## II. Somme de deux vecteurs

### Preuve

*Par définition,  $B$  est l'image de  $A$  par la translation de vecteur  $\overrightarrow{AB}$  et  $C$  est l'image de  $B$  par la translation de vecteur  $\overrightarrow{BC}$ .*

*Ainsi, l'image de  $A$  par la translation de vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  suivie de la translation de vecteur  $\overrightarrow{BC}$  est le point  $C$ .*

*L'enchaînement de ces deux translations équivaut donc à la translation de vecteur  $\overrightarrow{AC}$ .*

## II. Somme de deux vecteurs

### Propriété

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs.

$$\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$$

## II. Somme de deux vecteurs

### Preuve

*Soit  $M$  un point du plan.*

## II. Somme de deux vecteurs

### Preuve

*Soit  $M$  un point du plan.*

*Soient  $M_1$  l'image de  $M$  par la translation de vecteur  $\vec{u}$  et  $M_2$  l'image de  $M_1$  par la translation de vecteur  $\vec{v}$ , on a alors*

## II. Somme de deux vecteurs

### Preuve

*Soit  $M$  un point du plan.*

*Soient  $M_1$  l'image de  $M$  par la translation de vecteur  $\vec{u}$  et  $M_2$*

*l'image de  $M_1$  par la translation de vecteur  $\vec{v}$ , on a alors*

$$\overrightarrow{MM_1} = \vec{u} \text{ et}$$

## II. Somme de deux vecteurs

### Preuve

*Soit  $M$  un point du plan.*

*Soient  $M_1$  l'image de  $M$  par la translation de vecteur  $\vec{u}$  et  $M_2$*

*l'image de  $M_1$  par la translation de vecteur  $\vec{v}$ , on a alors*

$$\overrightarrow{MM_1} = \vec{u} \text{ et } \overrightarrow{M_1M_2} = \vec{v}.$$

## II. Somme de deux vecteurs

### Preuve

*Soit  $M$  un point du plan.*

*Soient  $M_1$  l'image de  $M$  par la translation de vecteur  $\vec{u}$  et  $M_2$  l'image de  $M_1$  par la translation de vecteur  $\vec{v}$ , on a alors*

$$\overrightarrow{MM_1} = \vec{u} \text{ et } \overrightarrow{M_1M_2} = \vec{v}.$$

*Par définition,  $M_2$  est aussi l'image de  $M$  par la translation de vecteur  $\vec{u} + \vec{v}$ .*

## II. Somme de deux vecteurs

### Preuve

*Soit  $M$  un point du plan.*

*Soient  $M_1$  l'image de  $M$  par la translation de vecteur  $\vec{u}$  et  $M_2$  l'image de  $M_1$  par la translation de vecteur  $\vec{v}$ , on a alors*

$$\overrightarrow{MM_1} = \vec{u} \text{ et } \overrightarrow{M_1M_2} = \vec{v}.$$

*Par définition,  $M_2$  est aussi l'image de  $M$  par la translation de vecteur  $\vec{u} + \vec{v}$ .*

*Soit  $M_3$  l'image du point  $M$  par la translation de vecteur  $\vec{v}$ .*

## II. Somme de deux vecteurs

### Preuve

*Soit  $M$  un point du plan.*

*Soient  $M_1$  l'image de  $M$  par la translation de vecteur  $\vec{u}$  et  $M_2$  l'image de  $M_1$  par la translation de vecteur  $\vec{v}$ , on a alors*

$$\overrightarrow{MM_1} = \vec{u} \text{ et } \overrightarrow{M_1M_2} = \vec{v}.$$

*Par définition,  $M_2$  est aussi l'image de  $M$  par la translation de vecteur  $\vec{u} + \vec{v}$ .*

*Soit  $M_3$  l'image du point  $M$  par la translation de vecteur  $\vec{v}$ .*

*On a alors,  $\overrightarrow{MM_3} = \vec{v} = \overrightarrow{M_1M_2}$  donc le quadrilatère  $M_1M_2M_3M$  est un parallélogramme.*

## II. Somme de deux vecteurs

### Preuve

Soit  $M$  un point du plan.

Soient  $M_1$  l'image de  $M$  par la translation de vecteur  $\vec{u}$  et  $M_2$  l'image de  $M_1$  par la translation de vecteur  $\vec{v}$ , on a alors

$$\overrightarrow{MM_1} = \vec{u} \text{ et } \overrightarrow{M_1M_2} = \vec{v}.$$

Par définition,  $M_2$  est aussi l'image de  $M$  par la translation de vecteur  $\vec{u} + \vec{v}$ .

Soit  $M_3$  l'image du point  $M$  par la translation de vecteur  $\vec{v}$ .

On a alors,  $\overrightarrow{MM_3} = \vec{v} = \overrightarrow{M_1M_2}$  donc le quadrilatère  $M_1M_2M_3M$  est un parallélogramme.

On a alors  $\overrightarrow{MM_1} = \overrightarrow{M_3M_2} = \vec{u}$ .

## II. Somme de deux vecteurs

### Preuve

Soit  $M$  un point du plan.

Soient  $M_1$  l'image de  $M$  par la translation de vecteur  $\vec{u}$  et  $M_2$  l'image de  $M_1$  par la translation de vecteur  $\vec{v}$ , on a alors

$$\overrightarrow{MM_1} = \vec{u} \text{ et } \overrightarrow{M_1M_2} = \vec{v}.$$

Par définition,  $M_2$  est aussi l'image de  $M$  par la translation de vecteur  $\vec{u} + \vec{v}$ .

Soit  $M_3$  l'image du point  $M$  par la translation de vecteur  $\vec{v}$ .

On a alors,  $\overrightarrow{MM_3} = \vec{v} = \overrightarrow{M_1M_2}$  donc le quadrilatère  $M_1M_2M_3M$  est un parallélogramme.

On a alors  $\overrightarrow{MM_1} = \overrightarrow{M_3M_2} = \vec{u}$ .

Ainsi,  $M_2$  est l'image de  $M_3$  par la translation de vecteur  $\vec{u}$  donc

## II. Somme de deux vecteurs

### Preuve

Soit  $M$  un point du plan.

Soient  $M_1$  l'image de  $M$  par la translation de vecteur  $\vec{u}$  et  $M_2$  l'image de  $M_1$  par la translation de vecteur  $\vec{v}$ , on a alors  $\overrightarrow{MM_1} = \vec{u}$  et  $\overrightarrow{M_1M_2} = \vec{v}$ .

Par définition,  $M_2$  est aussi l'image de  $M$  par la translation de vecteur  $\vec{u} + \vec{v}$ .

Soit  $M_3$  l'image du point  $M$  par la translation de vecteur  $\vec{v}$ .

On a alors,  $\overrightarrow{MM_3} = \vec{v} = \overrightarrow{M_1M_2}$  donc le quadrilatère  $M_1M_2M_3M$  est un parallélogramme.

On a alors  $\overrightarrow{MM_1} = \overrightarrow{M_3M_2} = \vec{u}$ .

Ainsi,  $M_2$  est l'image de  $M_3$  par la translation de vecteur  $\vec{u}$  donc  $M_2$  est l'image du point  $M$  par la translation de vecteur  $\vec{v} + \vec{u}$ .

## II. Somme de deux vecteurs

### Preuve

Soit  $M$  un point du plan.

Soient  $M_1$  l'image de  $M$  par la translation de vecteur  $\vec{u}$  et  $M_2$  l'image de  $M_1$  par la translation de vecteur  $\vec{v}$ , on a alors  $\overrightarrow{MM_1} = \vec{u}$  et  $\overrightarrow{M_1M_2} = \vec{v}$ .

Par définition,  $M_2$  est aussi l'image de  $M$  par la translation de vecteur  $\vec{u} + \vec{v}$ .

Soit  $M_3$  l'image du point  $M$  par la translation de vecteur  $\vec{v}$ .

On a alors,  $\overrightarrow{MM_3} = \vec{v} = \overrightarrow{M_1M_2}$  donc le quadrilatère  $M_1M_2M_3M$  est un parallélogramme.

On a alors  $\overrightarrow{MM_1} = \overrightarrow{M_3M_2} = \vec{u}$ .

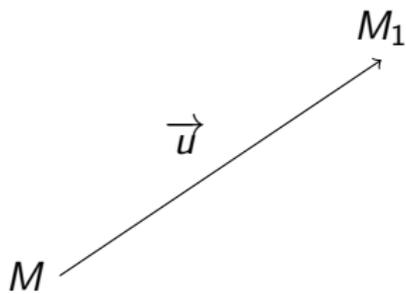
Ainsi,  $M_2$  est l'image de  $M_3$  par la translation de vecteur  $\vec{u}$  donc  $M_2$  est l'image du point  $M$  par la translation de vecteur  $\vec{v} + \vec{u}$ .

Les translations de vecteurs  $\vec{u} + \vec{v}$  et  $\vec{v} + \vec{u}$  donnent les mêmes images, les vecteurs sont donc égaux.

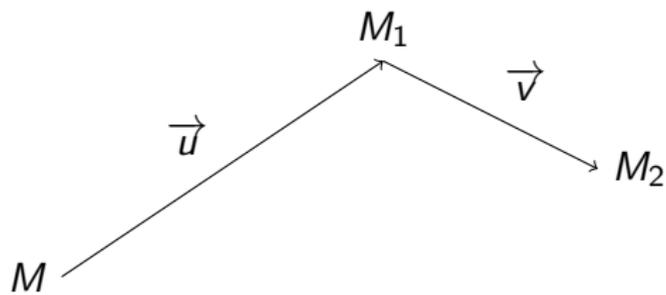
## II. Somme de deux vecteurs

$M$

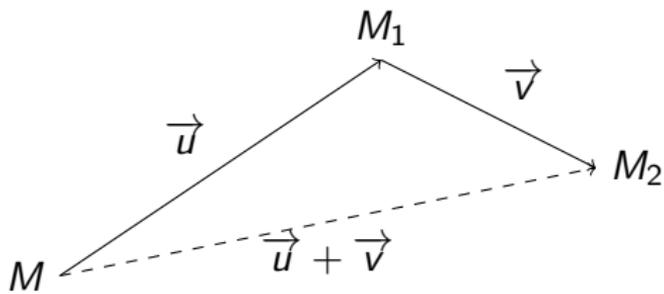
## II. Somme de deux vecteurs



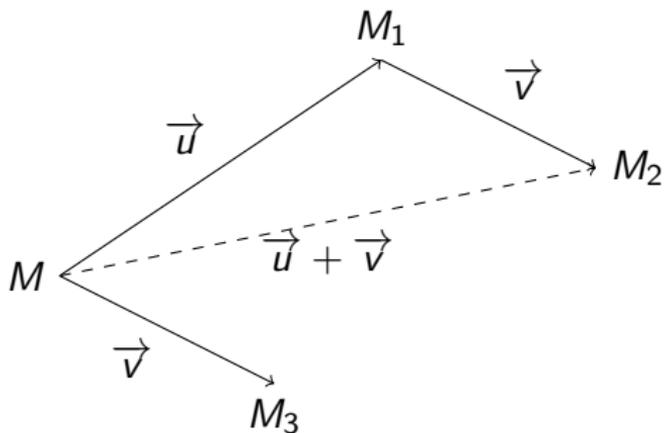
## II. Somme de deux vecteurs



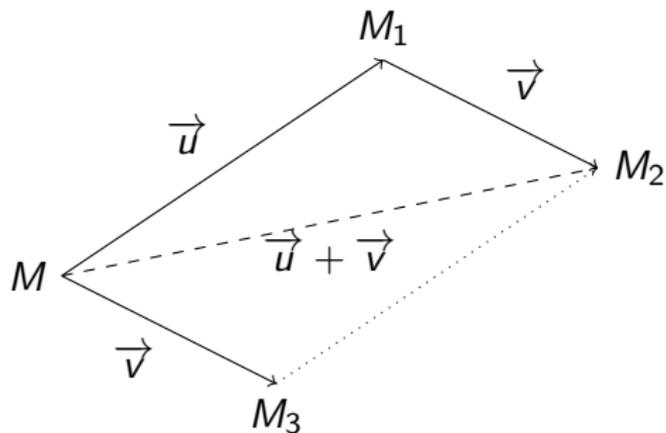
## II. Somme de deux vecteurs



## II. Somme de deux vecteurs



## II. Somme de deux vecteurs



### Remarque

Cette propriété, associée à la relation de Chasles permet de simplifier des sommes de vecteurs.

## II. Somme de deux vecteurs

### Remarque

Cette propriété, associée à la relation de Chasles permet de simplifier des sommes de vecteurs.

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CD} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{DB} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CD} + \overrightarrow{DB} = \overrightarrow{AB}$$

## II. Somme de deux vecteurs

### Définition

Deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont **opposés** si et seulement si leur somme est le vecteur nul.

$$\vec{u} + \vec{v} = \vec{0}$$

## II. Somme de deux vecteurs

### Définition

Deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont **opposés** si et seulement si leur somme est le vecteur nul.

$$\vec{u} + \vec{v} = \vec{0}$$

On peut alors noter  $\vec{v} = -\vec{u}$ .

### Remarques

- Deux vecteurs opposés sont donc de même direction, de même norme mais de sens contraires.

## II. Somme de deux vecteurs

### Remarques

- Deux vecteurs opposés sont donc de même direction, de même norme mais de sens contraires.
- Si  $A$  et  $B$  sont deux points du plan alors  $-\vec{AB} = \vec{BA}$ .

## II. Somme de deux vecteurs

### Remarques

- Deux vecteurs opposés sont donc de même direction, de même norme mais de sens contraires.
- Si  $A$  et  $B$  sont deux points du plan alors  $-\vec{AB} = \vec{BA}$ .
- Puisque les vecteurs  $\vec{AB}$  et  $\vec{BA}$  sont opposés,

## II. Somme de deux vecteurs

### Remarques

- Deux vecteurs opposés sont donc de même direction, de même norme mais de sens contraires.
- Si  $A$  et  $B$  sont deux points du plan alors  $-\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{BA}$ .
- Puisque les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{BA}$  sont opposés,

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BA} = \overrightarrow{AA} = \vec{0}$$